

Convention du Fantastique

Maison St-Matthieu
25 rue de la Lanterne
66000 Perpignan

Vendredi 16 septembre au Dimanche 18 septembre

Vendredi 16 septembre

18H00 : OUVERTURE DES INSCRIPTIONS

Début des inscriptions de la soirée jeu de rôle.
Venez découvrir de nouveaux jeux ou
retournez dans votre monde préféré.

20H00 : SEMI-GN - VAMPIRE LA MASCARADE

Dans le Londres de 1851 lors de la soirée
d'inauguration du Crystal Palace de l'exposition
universelle organisée par la reine Victoria, le prince
vampire de la praxis a organisé une soirée
réunissant les grands noms de la nuit.
Information & Inscription obligatoire : [Claire](#)

20H00 : JDR IINSECTOPIA, VENZIA, CAPHARNAÛM, MINDJAMMER, ETC.

Les amateurs de jdr peuvent commencer le
weekend avec des parties uniques avec les
créateurs des jeux ! Devenez l'insecte d'une
faction dans un univers impitoyable. Essayez
Venzia et son univers rappelant une Venise
d'ailleurs ou un monde des milles et une nuit
avec Capharnaüm !

Samedi 17 septembre

9H00 : PETIT DÉJEUNER

Vous avez dormi sur place ou vous n'avez pas encore dormi ? Un petit déjeuner sera proposé pour bien démarrer la plus grosse journée de la Convention. Tout en prenant votre café matinal, intéressez-vous au programme de la journée : ateliers et jeux de rôles.

10H00 : JDR - VALNÉA

Valnéa est une planète détruite en reconstruction. Depuis quelques années un semblant de civilisation se met péniblement en place. Dans ce monde dévasté, être mercenaire ou hors-la-loi est semble-t-il devenu le seul moyen de gagner sa vie.

10H00 : INSCRIPTION JDR 7 TABLÉES + INSECTOPIA - MANTRA - VALNÉA

Les parties commenceront à 13 heures mais il faut bien que vous puissiez faire votre choix, et que chaque MJ sache à quoi s'en tenir. Essayez un jeu de rôle que vous ne connaissez pas ou essayez un jeu de rôle avec leurs auteurs ! Si vous êtes débutant, ne vous inquiétez pas, on a des tablées pour vous aussi !)

17H00 : INSCRIPTION JDR 6 TABLÉES + INSECTOPIA - MANTRA - MANTOID - G4

Les inscriptions continuent pour la séance de 20 heures (enfin, s'il reste de la place et/ou des MJ !) autrement les 1ères tablées pleines sont affichées :) Débutants ou non, il y a de tout pour tous !

20H00 : SEMIGN - MR FLAMEL VOUS INVITE

Mr Flamel est très connu chez les sorciers, pour être le seul magicien qui ai réussi à fabriquer la Pierre Philosophale. Il a, grâce à cet artefact, vécu une très longue vie. Mais voilà, après avoir discuté avec son vieil ami Dumbledore, il vient de la détruire. Il lui reste juste assez d'élixir pour mettre en ordre ces affaires. Pour cela il a convié sa famille et ces amis à une grande fête de départ

10H00 : TABLE RONDE - FAIRE SON JDR-A

JdR-Amateur. Son propre JdR, son univers. Discussion avec **Sébastien Haller**, créateur de plusieurs JdR-A autour de la construction, des différents écueils, des interrogations, des sites intéressants, des trucs & astuces. Bref, venez partager avec d'autres créateurs de JdR !)

10H00 : JEUX DE RÔLES

Les premières parties de la journée sont lancées. Que le Fumble ne vous accompagne pas ! Si vous arrivez, ne vous inquiétez pas, vous pouvez déjà vous inscrire pour la seconde séance à 13 heures !)

13H00 : JEUX DE RÔLES

Les deuxièmes parties de la journée sont lancées. Que le Fumble ne vous accompagne pas ! Si vous arrivez, ne vous inquiétez pas, vous pouvez déjà vous inscrire pour la troisième séance à 20 heures !)

18H00 : INSCRIPTION - SEMIGN HARRY POTTER

Un semiGN dans l'univers d'Harry Potter. Les inscriptions se feront sur place : 14 joueurs maximum !

20H00 : JEUX DE RÔLES

La séance de la Nuit commence. Les tablées sont pleines et prêtes. Amusez-vous bien !

Dimanche 18 septembre

9H00 : PETIT DÉJEUNER

Vous avez dormi sur place ou vous n'avez pas encore dormi ? Un petit déjeuner sera proposé pour bien démarrer cette dernière journée de la Convention. Tout en prenant votre café matinal, intéressez-vous au programme de la journée : jeux de rôles et brocante.

10H00 : JEUX DE RÔLES 9 TABLÉES

Ca peut sembler tôt pour jouer. C'est l'occasion d'essayer quelque chose de différent, d'essayer des méthodes de jeu différentes de faire un petit jeu sans prise de tête ?

10H00 : INSCRIPTION JDR 8 TABLÉES + INSECTOPIA - MANTRA - MANTOID

Les inscriptions continuent pour la dernière séance de jeu de rôle de la Convention.

13H00 : JEUX DE RÔLES

Vous ne savez pas comment mais vous voilà inscrit pour une partie de jeu de rôle. Drôle ou non, vous espérez, si vous avez joué tout le week-end, que la mission ne sera pas trop compliquée. Ca tombe bien, il y a du sang neuf à la table qui ne demande qu'à apprendre :D

17H00 : REMISE DES LOTS DÉTENTEURS PASS-WEEKEND UNIQUEMENT

Vous avez un passWeekEnd, vous avez droit à un lot. Les lots sont exposés dès midi afin de vous permettre de voir ce qu'il vous sera possible de repartir avec. L'ordre de passage est déterminé par un tirage au sort et vous piochez un numéro au hasard qui indiquera votre lots. Les lots sont variés : jeux de sociétés, jeux de cartes à collectionnés, livre de base de jeu de rôle, kit d'initiation, extensions, écran de MJ, etc....

17H00 : BROCANTE DU FANTASTIQUE

Venez échangez / vendre votre matos de JdR ou de GN !

19H00 : FIN DE LA CONVENTION

Les tablées se terminent, il est temps de se dire au revoir, d'échanger les numéros de téléphone, les emails, de prendre votre inscription à la Guilde du Fantastique. On espère que c'était aussi fun pour vous que pour nous :D